

Matías Sanabria

Desarrollador Full Stack & Backend | PHP (Laravel & Filament) - Astro & React

Encarnación, Paraguay • contacto@misanabria.me • misanabria.me

linkedin.com/in/misanabria • github.com/misanabria

Educación

Universidad Católica "Nuestra Señora de la Asunción" (Campus Itapúa)

Encarnación, PY

Ingeniería en Informática

2024 - Presente

Programación Orientada a Objetos, Análisis de Sistemas y Software, Bases de Datos, Algoritmos y Estructuras de Datos, Ingeniería de Software

Experiencia

Facultad de CYT, CEFACYT

Remoto

Full Stack Developer (Freelance)

Abril 2026 - Mayo 2026

- Desarrollar desde cero una plataforma institucional web y un sistema de gestión integral en un plazo de solo 3 semanas para digitalizar la comunicación del Centro de Estudiantes. (Repo: github.com/misanabria/cyt-landing)
- Construir el frontend público (cytuci.com) garantizando un rendimiento óptimo con Astro, e implementando una galería interactiva con un layout Masonry.
- Implementar una API REST robusta y un panel de administración utilizando Laravel y Filament, permitiendo a la directiva autogestionar novedades y galerías mediante un sistema de permisos basado en roles (RBAC).
- Desplegar y administrar la infraestructura en un servidor VPS mediante Coolify, integrando Cloudflare R2 para el almacenamiento eficiente y escalable de imágenes

OnBarber

Remoto

Full Stack Developer (Freelance)

Junio 2025 - Presente

- Desarrollar una solución tecnológica integral para el negocio, abarcando la plataforma web para usuarios y el sistema de administración interno. (Repo: github.com/misanabria/onbarber-web)
- Construir la página web y el sistema de reservas utilizando Astro, React Islands y una API REST en Laravel, permitiendo a los clientes la autogestión de turnos online para ahorrar al equipo horas de administración manual semanalmente.
- Implementar "Barbman", una aplicación de escritorio nativa (Java 17, JavaFX y SQLite) que se integra con el negocio para el control centralizado de caja, agenda y registro de clientes.

Desarrollador Freelance

Remoto

Desarrollo Web e Infraestructura

Junio 2025 – Presente

- Gestionar la comunicación directa con los clientes para el levantamiento de requerimientos técnicos, asegurando que las soluciones de software se alineen directamente con los objetivos operativos del negocio.
- Personalizar y desplegar MSystem, un sistema POS escalable en CodeIgniter 4 y MySQL basado en arquitectura open-source, permitiendo al cliente gestionar de forma remota 2 sucursales y las operaciones centrales del negocio.
- Configurar conectividad segura para un servidor físico en Asunción mediante Cloudflare Tunnels, simplificando la infraestructura de red.
- Administrar infraestructura de servidores VPS en Hetzner con Docker y Coolify, garantizando alta disponibilidad para proyectos de clientes.

MX Informática

Encarnación, PY

Técnico en Informática

Abril 2024 – Enero 2026

- Diagnosticar y resolver incidentes técnicos críticos de hardware, software y redes en entornos de alta presión, garantizando la continuidad operativa de los clientes.
- Desplegar infraestructura física de conectividad mediante la instalación de cableado de red y la configuración de switches.
- Instalar y administrar servidores locales, sistemas operativos y periféricos para optimizar los recursos tecnológicos del negocio.

Habilidades e Intereses

Técnicos: Ecosistema PHP (Laravel, Filament, Sanctum, CodeIgniter), SQL (MySQL/MariaDB, SQLite), JavaScript/TypeScript (React, Astro), Java, Infraestructura (Docker, Coolify, Cloudflare R2), Git

Lenguaje: Español (Nativo), Inglés (Intermedio - lectura técnica y habla fluida)

Intereses: Resolución de problemas de negocio, diseño y optimización de bases de datos, automatización de procesos